



LION BRAND

ตราหัวสิงห์

น้ำมันทาไม้ตราหัวสิงห์

ต้นตำรับ เซลแล็กทาไม้ ตราหัวสิงห์

- ขึ้นเงาทันที
- สีสันทัดใจ
- โชว์ลายไม้ดูน่าใจหาย
- ปกป้องอย่างไม่มี



คุ้มค่า
ทุกความ
เงางาม

Original Lion Brand's WOOD SHELLAC POLISH



ตราหัวสิงห์ เก๋ามาทุกยุค

ยอด
นิยม



บอร์ด 1 สีเหลืองแกมแดง



บอร์ด 2 สีประดู่



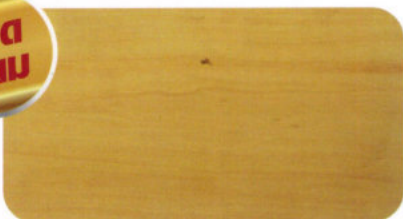
บอร์ด 3 สีก้านเหลือง



บอร์ด 4 สีอิฐ



ยอด
นิยม



บอร์ด 5,9 เหลืองเล็กน้อย



บอร์ด 6 แลคเกอร์เงาสีอำพัน



ยอด
นิยม



บอร์ด 7 สีเหลืองสด



บอร์ด 8 สีดำมะเกลือ



น้ำมันทาไม้ตราหัวสิงห์

ผลิตจากเซลลูลอสธรรมชาติ ไม้ตัวทำละลายและพอลิเมอร์คุณภาพ ไร้ฟิล์มที่โปร่งแสงมองเห็นลายไม้ได้ชัดเจน เหมาะสำหรับการใช้ทา ครอบสีไม้เพื่อช่วยเพิ่มสีสันให้กับลายไม้ สร้างความสวยงามและสะอาดตา แก่ชิ้นงานโดยทั้งนี้ความอ่อนนุ่มของสีและเนื้อฟิล์มที่ดีขึ้นอยู่กับ ชนิดของไม้ที่ใช้ทา รวมถึงความละเอียดของเนื้อไม้ ทากับด้วย วาร์นิชหรือแลคเกอร์อย่าง เพื่อช่วยเพิ่มความทนทาน และรักษาเนื้อไม้

วิธีการทา

- * เตรียมพื้นผิวไม้ ด้วยการขัดถู-ทรายและทำความสะอาด ไร้เศษหรือย ปรุจากทราบ
- * ใช้แปรงชุบเคลือบสีทาไม้ตราหัวสิงห์ ทาลงบนพื้นไม้ให้ทั่ว
- * ทิ้งไว้ให้แห้งประมาณ 1-2 ชั่วโมง ก่อนทาทับอีก 1-2 เที่ยว
- * เพื่อให้อายุการใช้งานที่ยั่งยืน ควรเคลือบด้วยแลคเกอร์หรือ วาร์นิชจะ ทำให้ได้เนื้อฟิล์มที่ทนทานเงางาม รักษาเนื้อไม้ได้ดี

ข้อมูลทางเทคนิค

- * ชนิดฟิล์ม : กึ่ง-เงา
- * อัตราการพรม : ใช้จนไม้เคลือบโดยไม่มีช่องพรม (หากต้องการพรมหรือล้างเครื่องมือ ให้ใช้ กออดอล ตราหัวสิงห์ เบอร์ T-31)
- * ทารคลุมพื้นที่ / แกลลอน / เทียว : 40-45 ตร.ม.
- * ระยะเวลาแห้งผิว : 3-5 นาที

ขนาดบรรจุ : 0.48 ลิตร / 2 กก. / 12 กก. (บอร์ด 6 มีเฉพาะ 0.48 ลิตร / 3 ลิตร)

ตัวอย่างสีเป็นเพียงเดสทิกลักษณะ สีเข้มหรืออ่อนขึ้นอยู่กัจำนวนรอบที่ทา และสีของเนื้อไม้



ผลิตโดย บริษัท ยู.อาร์. เคมีคอล จำกัด
81 หมู่ 11 ซอยบางปลา 2 ต.เทพารักษ์ อ.บางปลา
จ.สมุทรปราการ 10540 (ประเทศไทย)
หมายเลขโทรศัพท์ฉุกเฉิน : (66)2-312-1415-9

Manufactured by U.R. CHEMICAL CO., LTD.
81 Moo 11, Soi Bang Pla 2, Theparak Road,
Bangpla, Bang Phli, Samut Prakan 10540 (Thailand)
Emergency Number : (66)2-312-1415-9



URAI PAINTS.COM
LINE @URAI PAINTS
URAI PAINTS
URAI PAINTS
URAI PAINTS